

## 4.4 Exercices

### Exercice 24

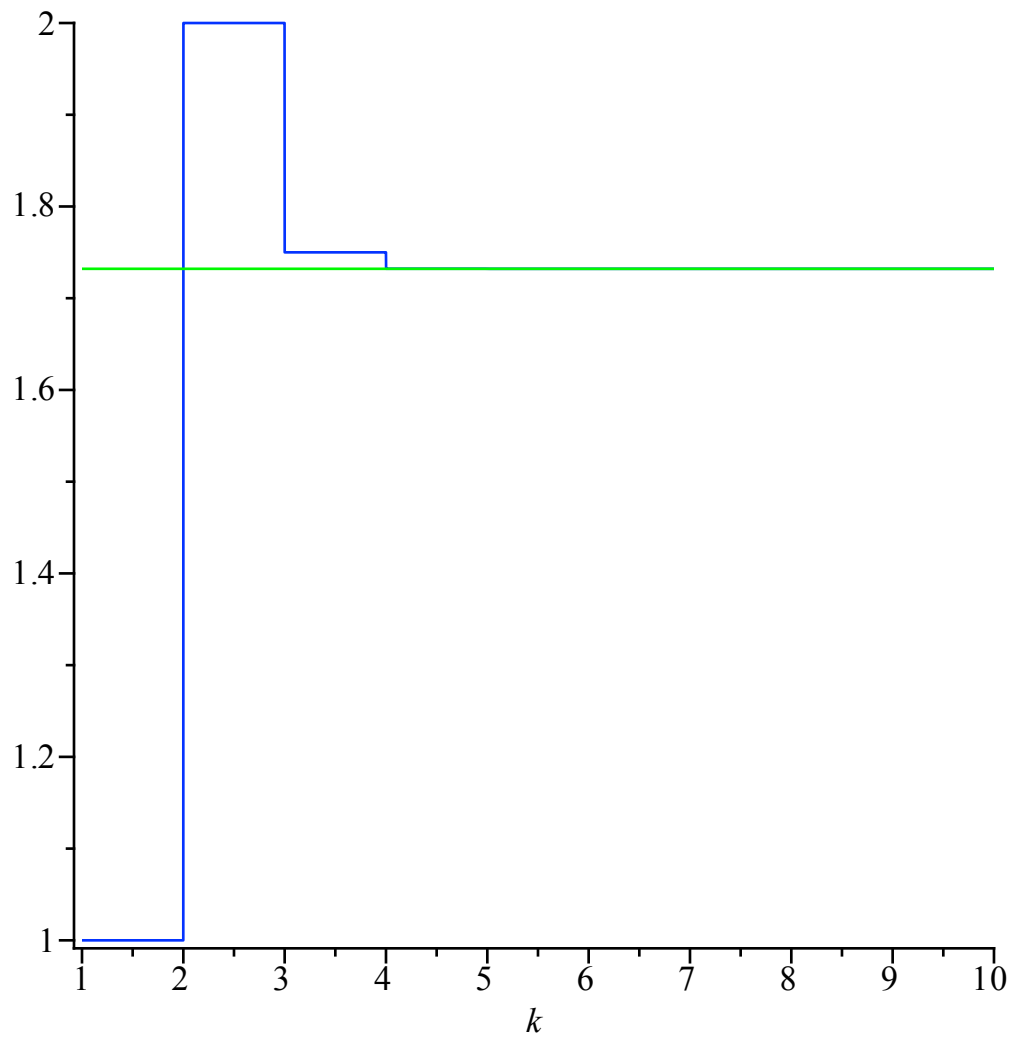
```
[> restart;
```

```
> newton := proc( f, df, aa, bb, N )  
  local a, b, q, k :  
  global X :  
  a := evalf( aa ) : b := evalf( bb ) :  
  X := array( 1 .. N ) :  
  X[1] :=  $\frac{(a + b)}{2}$  :  
  for k from 1 to N - 1 do  
    q := evalf( df( X[k] ) ) :  
    X[k + 1] := X[k] -  $\frac{\text{evalf}( f( X[k] ) )}{q}$  :  
  od :  
  od :  
  [ seq( X[k], k = 1 .. N ) ] ;  
end proc :
```

```
> g := x → x2 - 3 : dg := x → 2 · x : N := 10 :  
  newton( g, dg, 0, 2, N ) ;
```

```
[ 1.000000000, 2.000000000, 1.750000000, 1.732142857, 1.732050810, 1.732050808,  
  1.732050808, 1.732050808, 1.732050808, 1.732050808 ] (1.1.1)
```

```
> plot( [ X[k], sqrt( 3 ) ], k = 1 .. N, color = [ blue, green ] ) ;
```

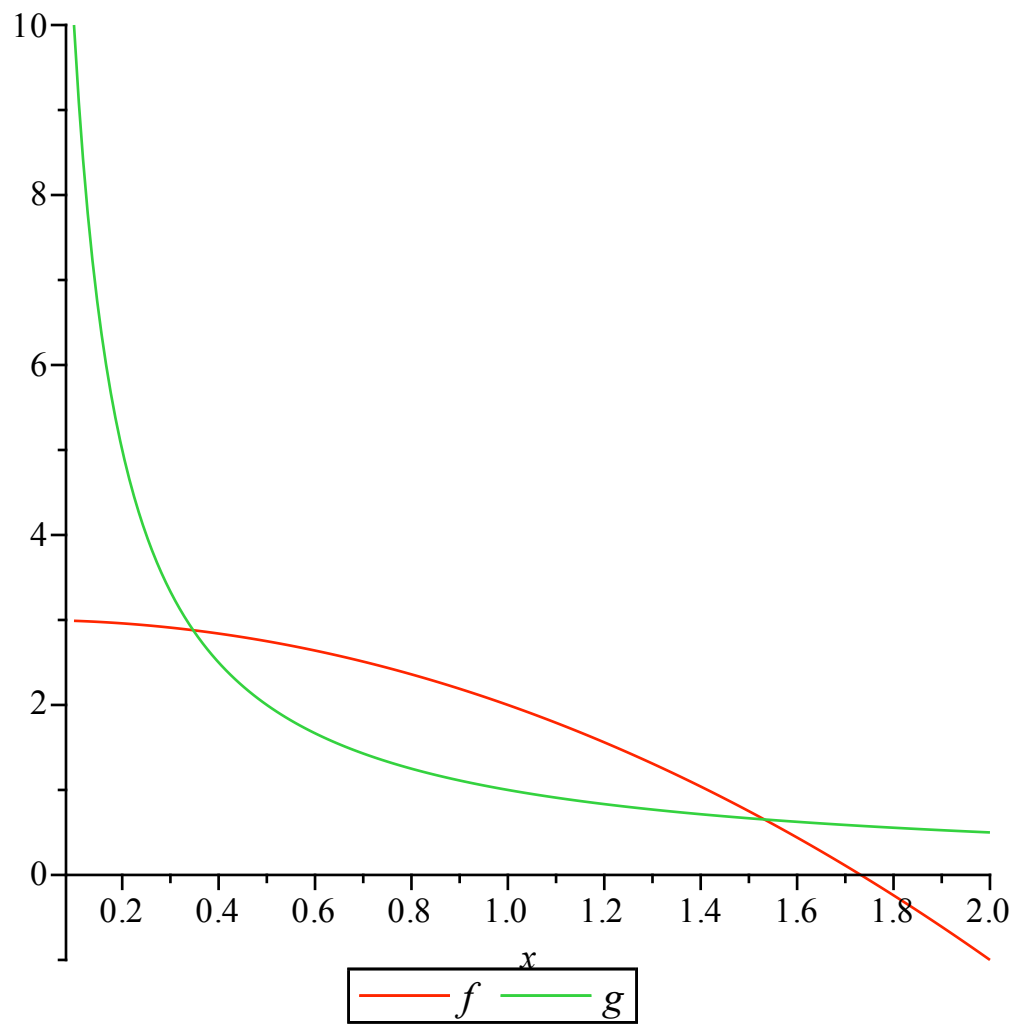


[>

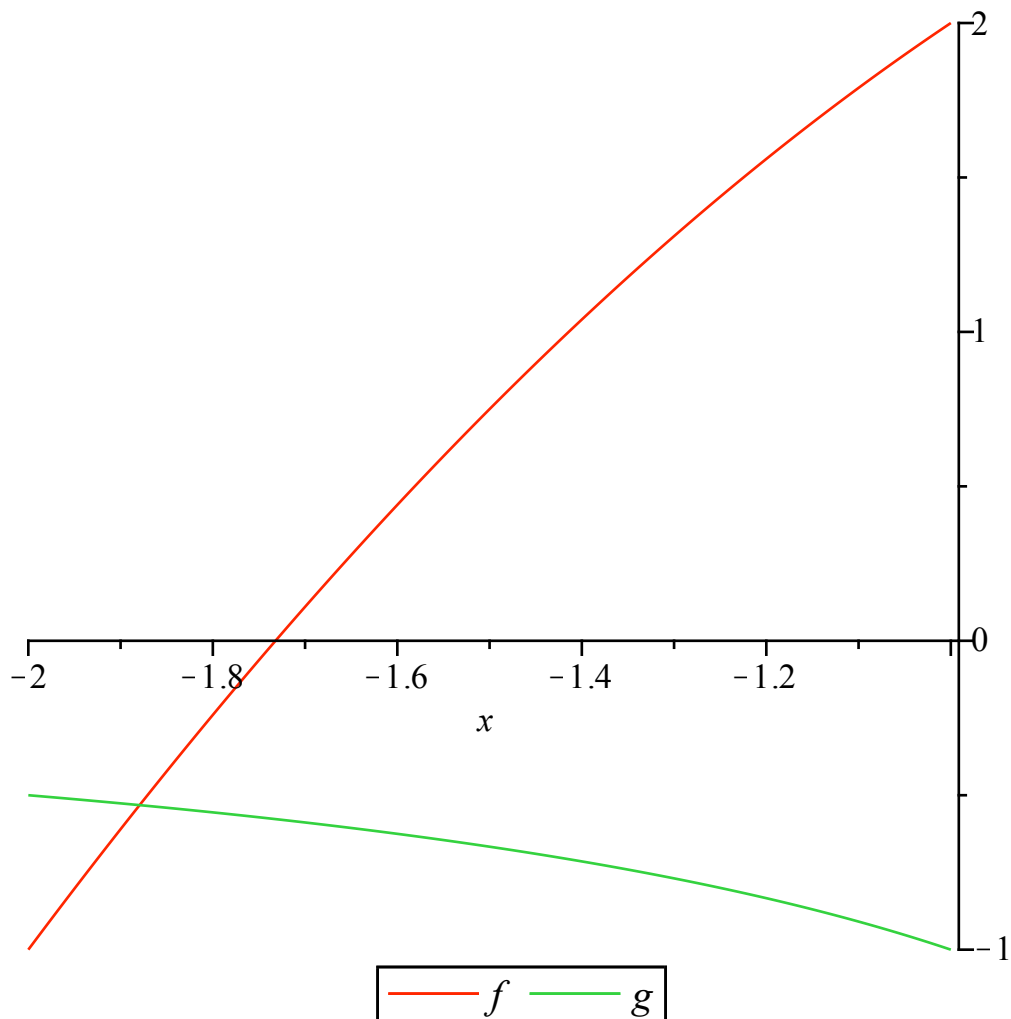
### Exercice 25

[> #Illustration des 3 solutions

[>  $f := x \rightarrow 3 - x^2$  ;  $g := x \rightarrow \frac{1}{x}$  ;  
 $plot([f(x), g(x)], x = 0.1 .. 2, legend = [f, g]);$



```
> plot([f(x), g(x)], x=-2..-1, legend=[f, g]);
```



> #On choisit d'utiliser une dichotomie pour trouver les solutions

> **dicho** := **proc**( *f*, *aa*, *bb*, *N* )

**local** *a*, *b*, *c*, *fa*, *fb*, *fc*, *n*;

*a* := *evalf*( *aa* ) :

*b* := *evalf*( *bb* ) :

*c* :=  $\frac{(a + b)}{2}$  :

*fa* := *evalf*( *f*( *a* ) ) :

*fb* := *evalf*( *f*( *b* ) ) :

**for** *n* **from** 2 **to** *N* **do**

*fc* := *evalf*( *f*( *c* ) ) :

**if** ( *fa*·*fc* < 0 ) **then**

*b* := *c* :

*fb* := *evalf*( *f*( *c* ) ) :

**elif**( *fc*·*fb* < 0 ) **then**

*a* := *c* :

*fa* := *evalf*( *f*( *c* ) ) :

**else return** *c* : **fi**:

$$c := \frac{(a + b)}{2} :$$

**od:**

*c :*

**end proc:**

>  $h := x \rightarrow f(x) - g(x) :$

> #En évaluant  $h$  en  $x=-2$  et  $x=0^-$  on voit que  $h$  change de signe, il y a une solution entre  $-2$  et  $0$ . On capture cette solution

#par dichotomie

>  $N := 1000 :$

$x1 := \text{dicho}(h, -2, -0.0001, N);$

$x1 := -1.879385242$

**(1.2.1)**

>

> #En évaluant  $h$  en  $x=0^+$  et  $x=1$  on voit que  $h$  change de signe, il y a une solution entre  $0$  et  $1$ . On capture cette solution

#par dichotomie

>  $x2 := \text{dicho}(h, 0.000001, 1, N);$

$x2 := 0.3472963553$

**(1.2.2)**

> #En évaluant  $h$  en  $x=1$  et  $x=2$  on voit que  $h$  change de signe, il y a une solution entre  $1$  et  $2$ . On capture cette solution

#par dichotomie

>  $x3 := \text{dicho}(h, 1, 2, N);$

$x3 := 1.532088886$

**(1.2.3)**

>

## Exercice 26

> #On a deux équations.

> #La longueur de l'arc circulaire vaut  $2.1$  ce qui se traduit par

#  $\theta \cdot r = 2.1$

#où  $\theta$  est l'angle  $POQ$  et  $r$  est le rayon du cercle

> #La distance en ligne droite entre les deux points vaut  $2\text{cm}$  ce qui se traduit par

$$\# \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) = \frac{2}{2 \cdot r} = \frac{1}{r}$$

#En appliquant une formule de trigo au triangle de sommets  $P$  et  $Q$  et ayant le diamètre du cercle pour base.

> #On doit donc trouver  $r > 0$  satisfaisant

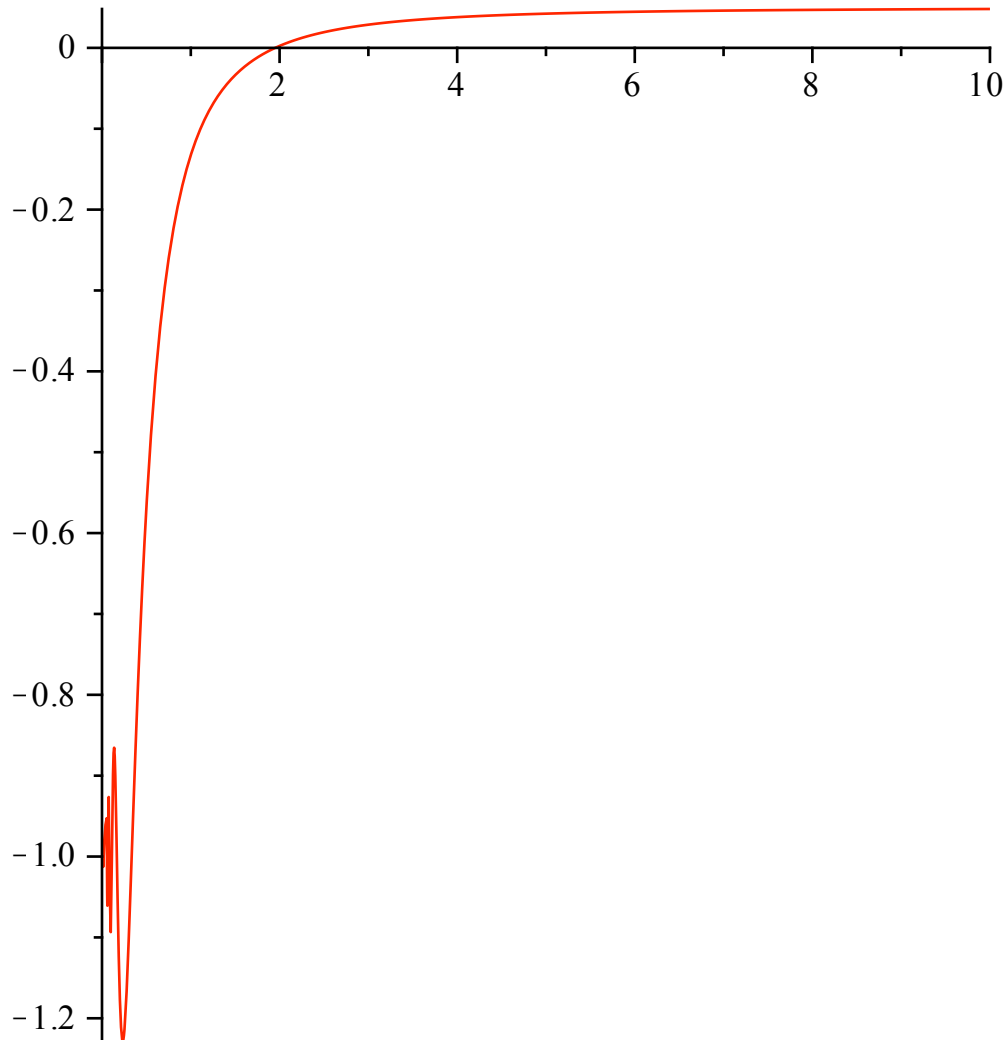
$$\# r \cdot \sin\left(\frac{2.1}{r}\right) = 1$$

Error, missing denominator

#On doit donc trouver  $r > 0$  satisfaisant

$$\#r \cdot \sin\left(\frac{2.1}{r}\right) = 1$$

```
> h := r → r · sin( 2.1 / r ) - 1 :
plot(h, 0..10);
```



```
> Digits := 30 :
> dicho := proc( f, aa, bb, N )
local a, b, c, fa, fb, fc, n;
a := evalf( aa ) :
b := evalf( bb ) :
c := (a + b) / 2 :
fa := evalf( f( a ) ) :
fb := evalf( f( b ) ) :
for n from 2 to N do
fc := evalf( f( c ) ) :
if ( fa · fc < 0 ) then
```



```
y[i + 1] := evalf( y[i] -  $\frac{h \cdot g \cdot \sin(\text{thetaeul}[i])}{l}$  ) :
```

```
od:
```

```
end proc:
```

```
>
```

```
> t0 := 0 : T := 15; N := 1000 :
```

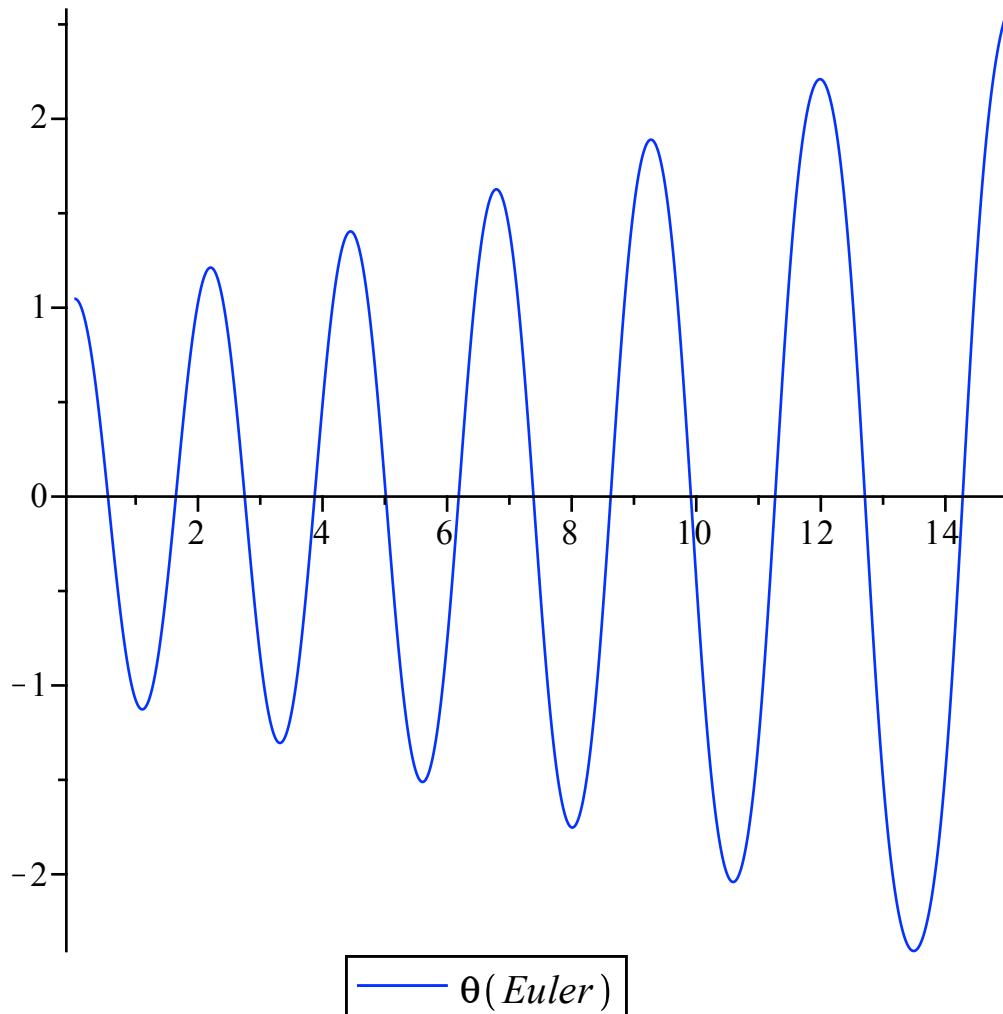
```
T := 15
```

(2.1.1)

```
> penduleEuler( t0, T,  $\frac{\text{Pi}}{3}$ , 0, N ) :
```

```
> G1 := plot( [ seq( t0 + n *  $\frac{(T - t0)}{N}$ , n = 1 .. N ) ], [ seq( thetaeul[n], n = 1 .. N ) ], color  
= blue, legend = theta( Euler ) ) :
```

```
> display( G1 );
```



```
> #Solution par la méthode de Runge explicite
```

```
> penduleRunge := proc( t0, T, theta0, thetaprim0, N )
```

```
local h, y, i, g, l, k1a, k1b, k2a, k2b :
```

```
global thetaR :
```



```
h := evalf  $\left( \frac{(T - t0)}{N} \right)$  :
```

```
g := 9.8 : l := 1 :
```

```
thetaR := array(1..N) :
```

```
y := array(1..N) :
```

```
thetaR[1] := theta0 :
```

```
y[1] := thetaprim0 :
```

```
for i from 1 to N - 1 do
```

```
  k1a := y[i] :
```

```
  k1b := evalf  $\left( - \frac{g \cdot \sin(\text{thetaR}[i])}{l} \right)$  :
```

```
  k2a := y[i] +  $\frac{h}{2}$  · k1b :
```

```
  k2b := evalf  $\left( - \frac{g \cdot \sin\left(\text{thetaR}[i] + \frac{h}{2} \cdot k1a\right)}{l} \right)$  :
```

```
  thetaR[i + 1] := evalf(thetaR[i] + h · k2a) :
```

```
  y[i + 1] := evalf(y[i] + h · k2b) :
```

```
od :
```

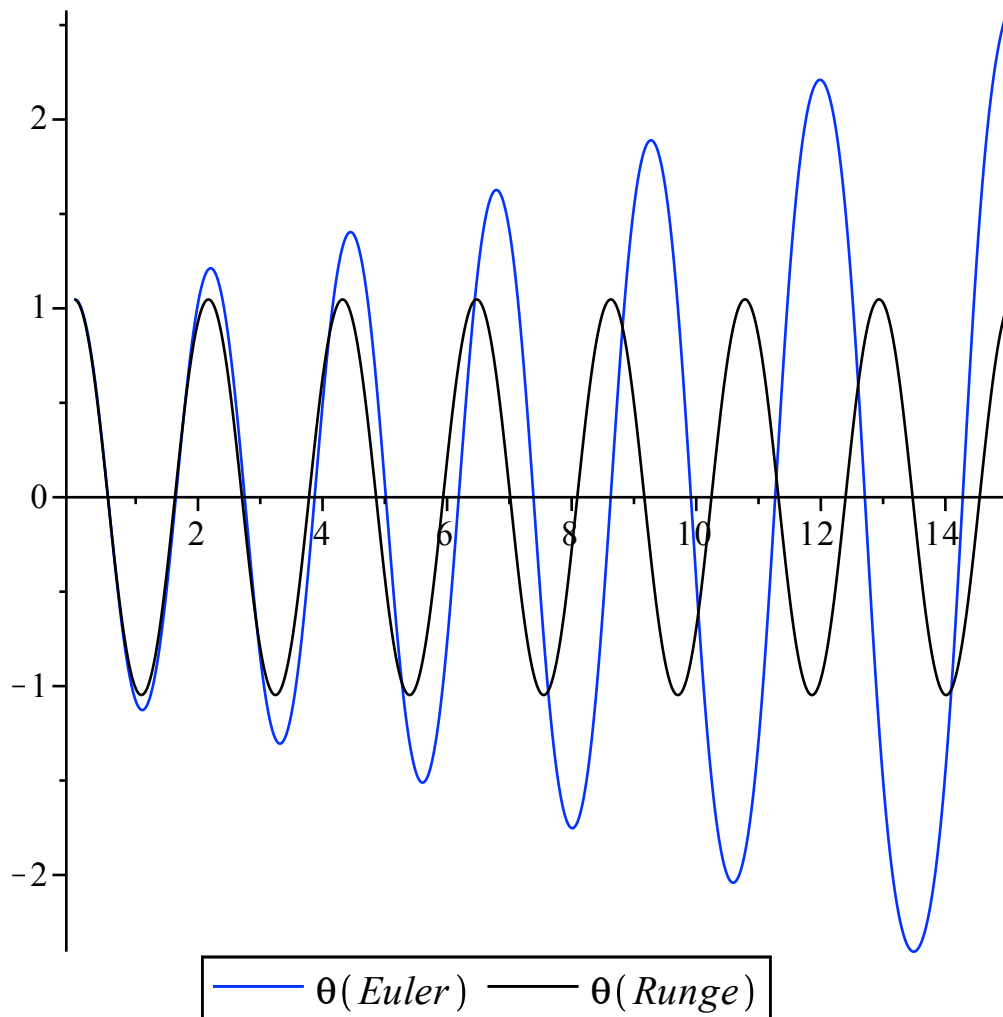
```
end proc :
```

```
>
```

```
> penduleRunge  $\left( t0, T, \frac{\text{Pi}}{3}, 0, N \right)$  :
```

```
> G2 := plot  $\left( \left[ \text{seq}\left( t0 + n \cdot \frac{(T - t0)}{N}, n = 1..N \right) \right], \left[ \text{seq}(\text{thetaR}[n], n = 1..N) \right], \text{color} \right.$   
   $\left. = \text{black}, \text{legend} = \text{theta}(\text{Runge}) \right)$  :
```

```
> display(G1, G2);
```



```

> #Solution par la méthode de Runge-Kutta 4
> penduleRK4 := proc(t0, T, theta0, thetaprim0, N)
  local h, y, i, g, l, k1a, k2a, k3a, k4a, k1b, k2b, k3b, k4b :
  global thetaRK :
  h := evalf( ( (T - t0) ) / N ) :
  g := 9.8 : l := 1. :
  thetaRK := array(1..N) :
  y := array(1..N) :
  thetaRK[1] := theta0 :
  y[1] := thetaprim0 :
  for i from 1 to N - 1 do
    k1a := y[i] :
    k1b := - (g / l) * sin(thetaRK[i]) :
    k2a := y[i] + (h / 2) * k1b :
    k2b := - (g / l) * sin(thetaRK[i] + (h / 2) * k1a) :

```

$$k3a := y[i] + \frac{h}{2} \cdot k2b :$$

$$k3b := -\frac{g}{l} \cdot \sin\left(\theta_{RK}[i] + \frac{h}{2} \cdot k2a\right) :$$

$$k4a := y[i] + h \cdot k3b :$$

$$k4b := -\frac{g}{l} \cdot \sin(\theta_{RK}[i] + h \cdot k3a) :$$

$$\theta_{RK}[i+1] := \text{evalf}\left(\theta_{RK}[i] + \frac{h \cdot (k1a + 2 \cdot k2a + 2 \cdot k3a + k4a)}{6}\right) :$$

$$y[i+1] := \text{evalf}\left(y[i] + \frac{h \cdot (k1b + 2 \cdot k2b + 2 \cdot k3b + k4b)}{6}\right) :$$

**od:**

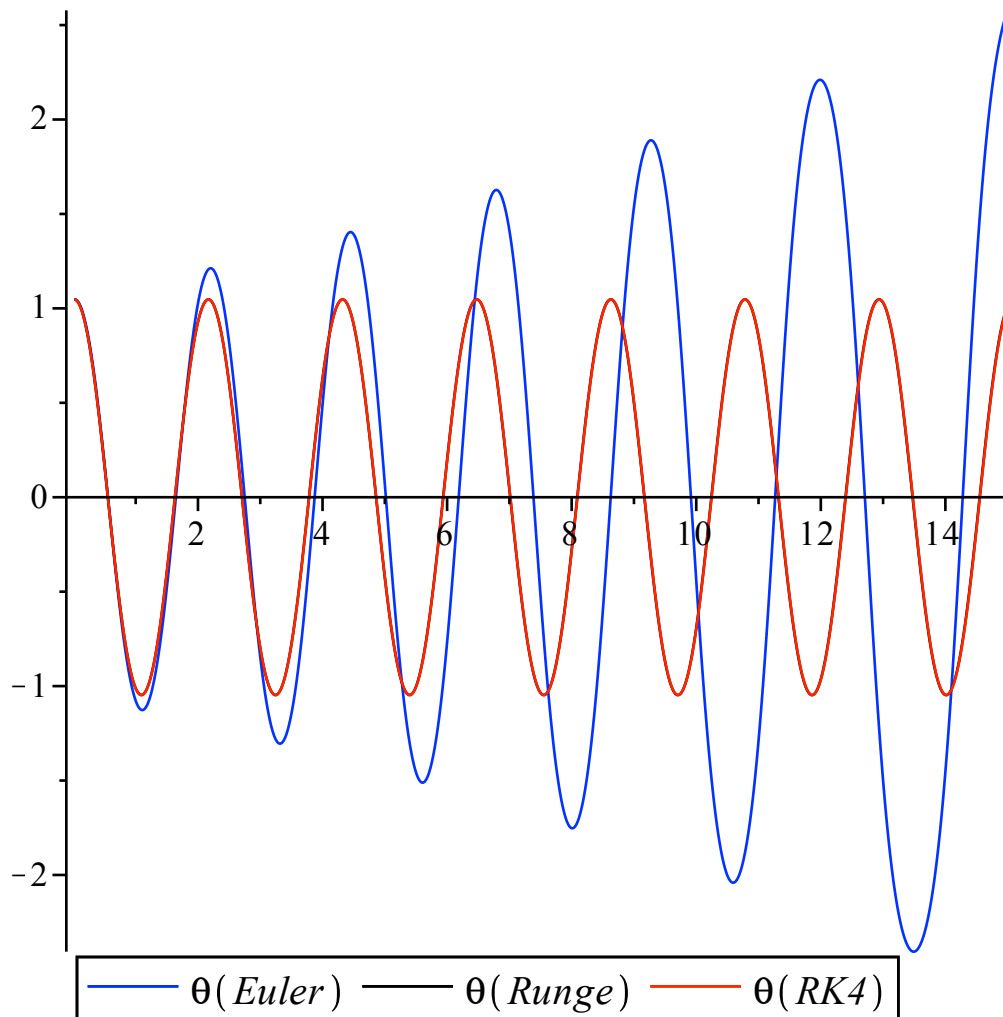
**end proc:**

>

> penduleRK4( $t0, T, \frac{\text{Pi}}{3}, 0., N$ ):

> G3 := plot( $\left[ \text{seq}\left(t0 + n \cdot \frac{(T - t0)}{N}, n = 1..N\right) \right], [\text{seq}(\theta_{RK}[n], n = 1..N)]$ ,  
color = red, legend = theta(RK4)):

> display(G1, G2, G3);



> #On remarque que le schéma de Runge et RK4 donne des résultats nettement meilleurs que le schéma d'Euler explicite dans lequel l'amplitude des oscillations s'amplifie, ce qui est absurde.

> #On ne constate pas de différence entre le schéma de Runge explicite et RK4, on va donc réduire le nombre de points pour voir si on obtient une différence:

> N2 := 100 :

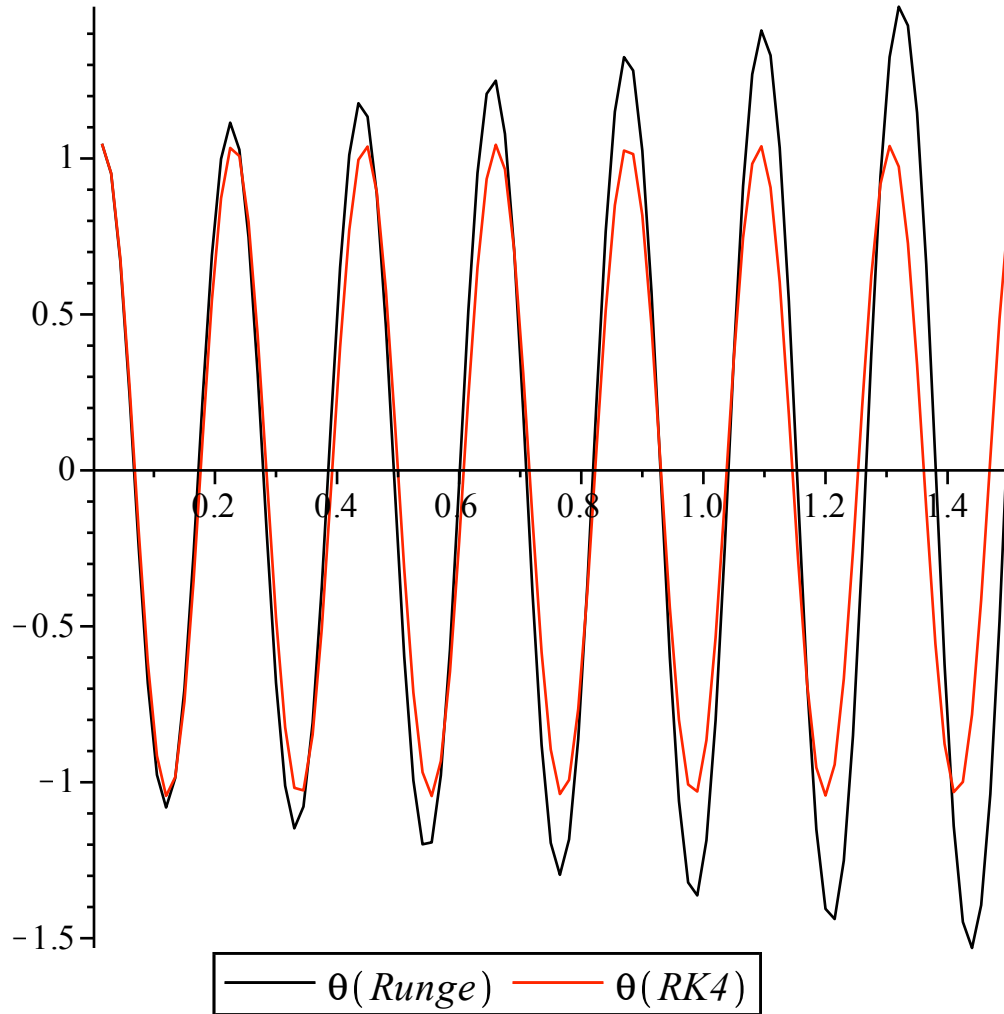
> penduleRunge  $\left( t0, T, \frac{\text{Pi}}{3}, 0, N2 \right) :$

> G5 := plot  $\left( \left[ \text{seq} \left( t0 + n \cdot \frac{(T - t0)}{N}, n = 1 .. N2 \right) \right], \left[ \text{seq}(\text{thetaR}[n], n = 1 .. N2) \right], \text{color} = \text{black}, \text{legend} = \text{theta}(\text{Runge}) \right) :$

> penduleRK4  $\left( t0, T, \frac{\text{Pi}}{3}, 0., N2 \right) :$

> G6 := plot  $\left( \left[ \text{seq} \left( t0 + n \cdot \frac{(T - t0)}{N}, n = 1 .. N2 \right) \right], \left[ \text{seq}(\text{thetaRK}[n], n = 1 .. N2) \right], \text{color} = \text{red}, \text{legend} = \text{theta}(\text{RK4}) \right) :$

```
> display(G5, G6);
```



```
> #On constate que RK4 donne une meilleure approximation de la solution que le schéma  
de Runge explicite.
```

```
>
```